

+1,4°C

Das
Schwierigste
an der
Umsetzung des
Klimaschutzes ist,
wenn zu Hause
Keiner mitmacht ...

+1,6°C



Der Schlüssel der
Genügsamkeit passt
nicht nur beim
Klimaschutz, sondern
auch bei unserem
persönlichen
Glücksempfinden ...

+1,8°C

Es bräuchte
keine Rodungen
der Wälder
(riesige CO₂-Speicher),
wenn wir ungesunde
Wirtschaftskreisläufe
neu denken und gestalten

+2°C

das

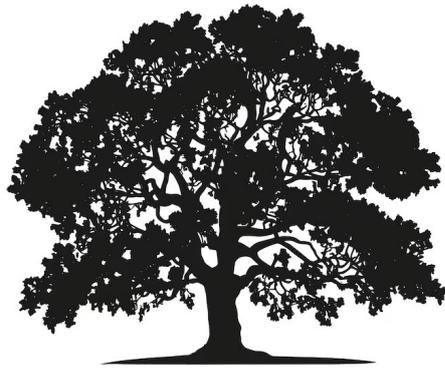
flächendeckende

arktische Meereis

schmilzt zunehmend ...

**Ein Kipppunkt wirkt sich aus:
CO₂ wiegt ab jetzt doppelt so
viel wie ursprünglich –
die nächsten Spieler verdoppeln
bitte ihren Plus-Wert zur
Jahresendabrechnung!**

+2,2°C



Wusstest du
schon, dass ca.
80 Buchen 1 Tonne
CO₂ kompensieren
können, wenn sie 80
Jahre alt geworden sind.

+2,4°C

Die
Renaturierung
der Moore gelingt -
- CO₂ kann gebunden
und entzogen werden.

**Ab jetzt gilt wieder die
einfache CO₂-Bilanz. (Bitte
die Plus - Zahlen ab der
nächsten Jahresabrechnung
nicht mehr verdoppeln!)**

+2,6°C



Die kleine Julia
stellt fest, dass
viele Menschen nicht
genug den Lebensraum
von Morgen beschützen,
obwohl sie es könnten.

+2,8°C

Die
Eismassen
auf der ganzen
Welt tauen schneller
auf: Sonnenstrahlen
stoßen dann auf Land
und erzeugen noch
mehr Wärme.

**(Ab demnächst bitte
die Plus-Werte
wieder verdoppeln)**

+3°C



Bitte lass dich nicht
entmutigen, weiter
für unsere Erde zu
kämpfen, vielleicht
gelingt der Wissenschaft
noch eine effektive
Technologie, die Erderwärmung
zu stoppen!

+3,2°C

*Permafrostböden
tauen auf und setzen
sehr viel Methan frei,
welches bisher im eisigen
Boden gebunden war.*

**Ein Kipppunkt wirkt sich aus:
(CO₂ wiegt jetzt 3
Mal so schwer wie bisher -
multipliziere bitte mit 3)**

+3,4°C

Der

Amazonas Regenwald
vertrocknet und steht als
riesiger CO_2 -Speicher nicht
mehr zur Verfügung.

Außerdem setzt er das
bisher gebundene CO_2 frei.

**(Multipliziere deine Plus-Zahlen
jetzt mit 4)**

+3,6°C



Leider ist zu
viel CO_2 in der
Atmosphäre, viel
zu heiß für alles Leben.
Das Spiel muss hier enden.
Aber zum Glück nur
dieses Spiel!